Proyecto Aerolínea:

Integrantes:

Duvier Reinosa

Carlos Andrés Angola Berrio

Contexto:

Nuestra aplicación es una web en la que se pueden comprar tiquetes de una aerolínea, se simulan formularios de pago, y se filtran vuelos comprados.

Librerías, frameworks u lenguajes extras implementados:

* Flask
* Pickle
* Json
* Os
* Javascript
* Html

Flujos de trabajo:

Nuestra aplicación web tiene 2 usos, uno de dashboard, en las pagina <http://localhost:5000/dashboard/home> en la que podremos agregar vuelos o agregar aviones.

Y el segundo uso para los usuarios en el que podremos ver todos los vuelos(http://localhost:5000), previamente logueandonos, ver los detalles del vuelo, comprarlo y listas los vuelos del usuario.